

MANDALİNASOYANLAR · MONTAJ KILAVUZU

Yüzücü

Her parça yerine pimle ya da yuvasına oturur. Sıra ve parça numaraları her adımın çiziminde; parça adları Bambu Studio'dakilerle aynı.

Kutuda

- Basılı parçalar
- Pimler (ayrı tabla)

Gerekenler · kutuda yok

- Jel japon yapıştırıcı (siyanoakrilat) — yüz parçaları ve süsler için
- İsteğe bağlı: plastik ya da lastik tokmak
- İsteğe bağlı: maket bıçağı

Pimler

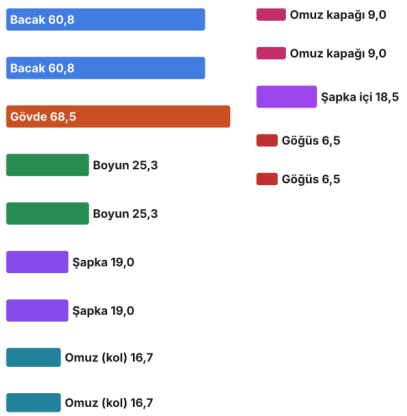
- **Nervürlü pimler:** yan yüzlerdeki ince nervür son 3 mm'de sıkışır ve pimi yerinde tutar; pime yapıştırıcı gerekmez.
- **Yön:** pimin bir köşesi pahlı, deliğin de. Pahlı köşeler denk gelince kayar; gelmiyorsa pimi ters çevir, zorlama.
- **Sıra:** pimi önce alttaki parçaya dibine kadar oturt, sonra üstteki parçayı geçirip bastır.
- **Kuvvet:** avuç içiyle bastır; gerekirse tokmakla hafif vur. Çekiç ve mengene kullanma.
- **Çok sıkıysa** nervürü maket bıçağıyla bir kez sıyır.

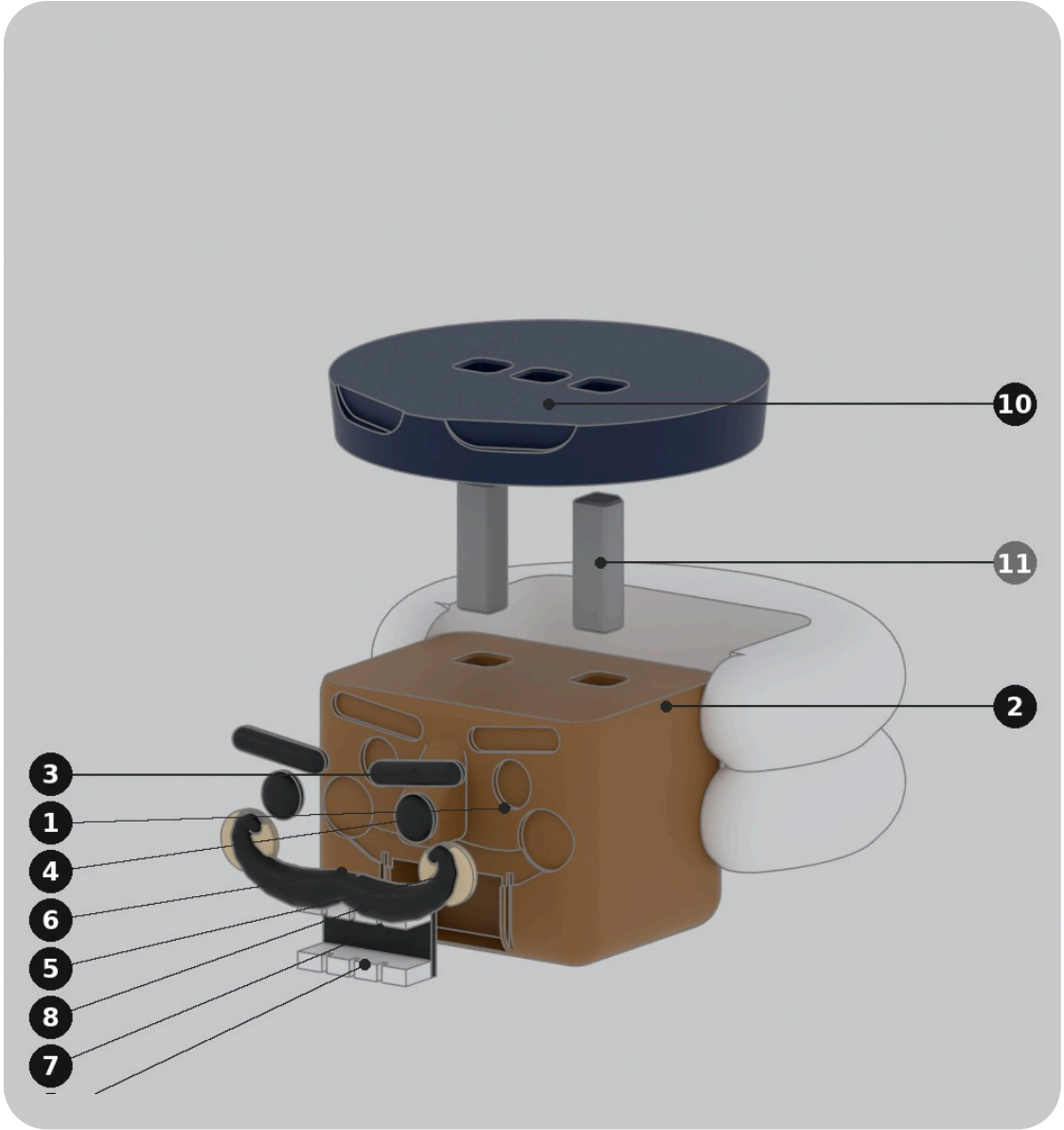
Yapıştırılan parçalar

Kaş, göz, yanak, bıyık, ağız, dişler, düğmeler, gözlük çerçevesi ve camları, Gövde 15 (sol/sağ). Yuvasına bastır; oynarsa yuvaya tek damla jel yapıştırıcı koy, taşanı hemen sil. Saç yapıştırılmaz: kafaya üstten geçer, şapka kilitler.

Pim	Ölçü	Adet
Bacak	6 × 60,8 mm	2
Gövde	6 × 68,5 mm	1
Boyun	6 × 25,3 mm	2
Şapka	6 × 19,0 mm	2
Omuz (kol)	5 × 16,7 mm	2
Omuz kapağı	3 × 9,0 mm	2
Şapka içi	6 × 18,5 mm	1
Göğüs	3 × 6,5 mm	2

Ölçü: kesit × boy (mm). Pim tablasında bu düzende basılır. Birbirinin yerine geçer: **Şapka 19 ↔ Şapka içi 18,5**.



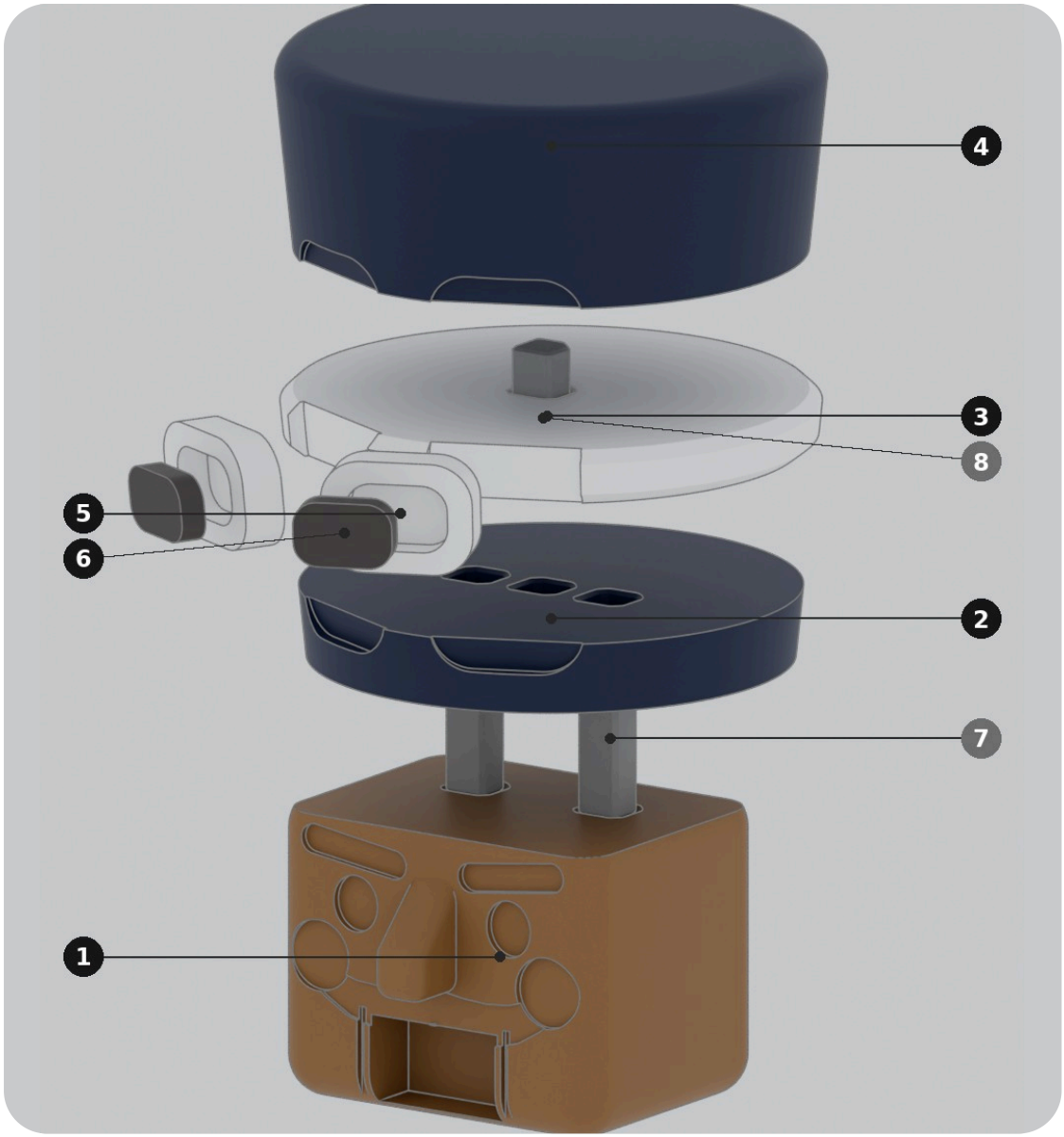


01

Kafa, yüz ve saç

- Yüz parçalarını kafadaki yuvalarına bastır (gerekirse tek damla yapıştırıcı).
- Saçı kafaya üstten geçir.
- İki şapka pimini kafanın tepesine oturt, şapkanın alt parçasını bastır.

1. Kafa
2. Saç
3. Kaş
4. Göz
5. Yanak
6. Bıyık
7. Ağız
8. Diş (üst)
9. Diş (alt)
10. Şapka (alt)
11. Şapka pimi 6×19

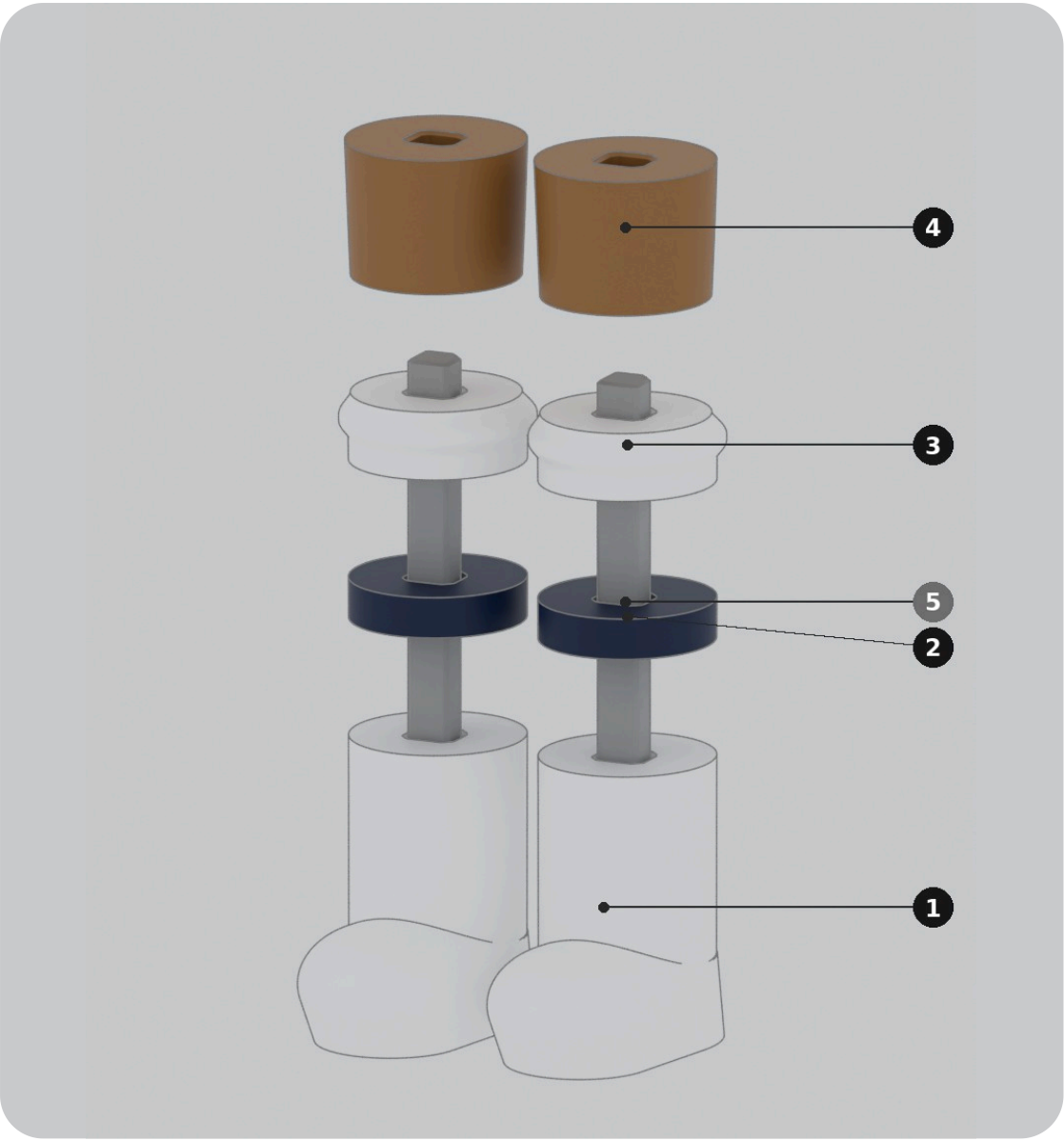


02

Şapka

- Şapka pimleri kafa → şapka alt → banda girer; bandı bastır.
- Şapka içi pimini ortadaki deliğe oturt, üst parçayı bastır.
- Gözlük çerçevelerini banda, camları çerçevelere yerleştir.

1. Kafa
2. Şapka (alt)
3. Şapka bandı
4. Şapka (üst)
5. Gözlük çerçevesi
6. Gözlük camı
7. Şapka pimi 6×19
8. Şapka içi pimi 6×18,5

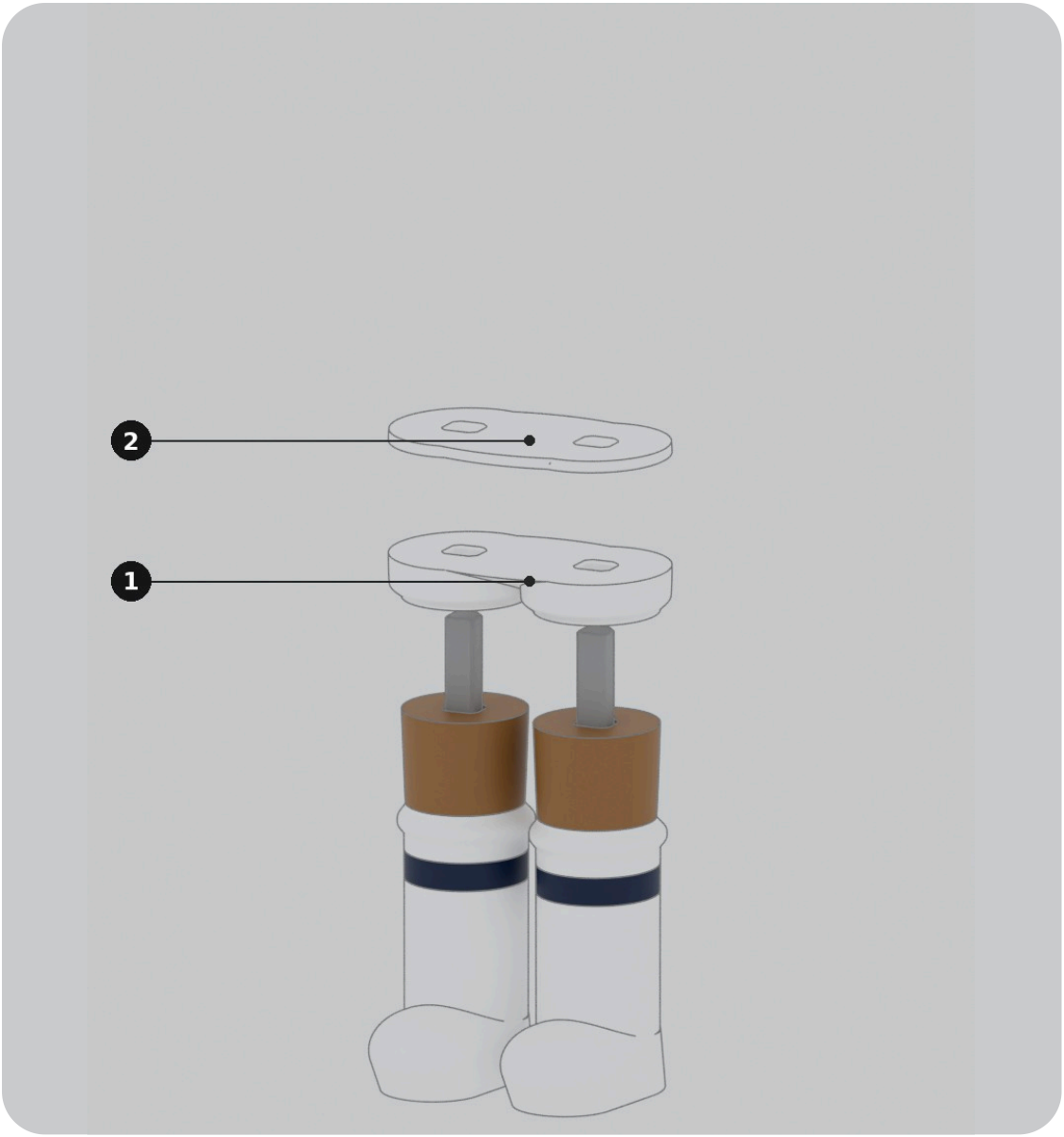


03

Bacaklar

- Bacak pimini alt botun deliğine dibine kadar oturt.
- Sırayla bot halkası, bot ağzı ve bacağı pime geçir. Her birleşimde iki yüz aynı hizada olmalı.
- İki bacak için aynı.

1. Alt bot
2. Bot halkası
3. Bot ağzı
4. Bacak
5. Bacak pimi 6×60,8



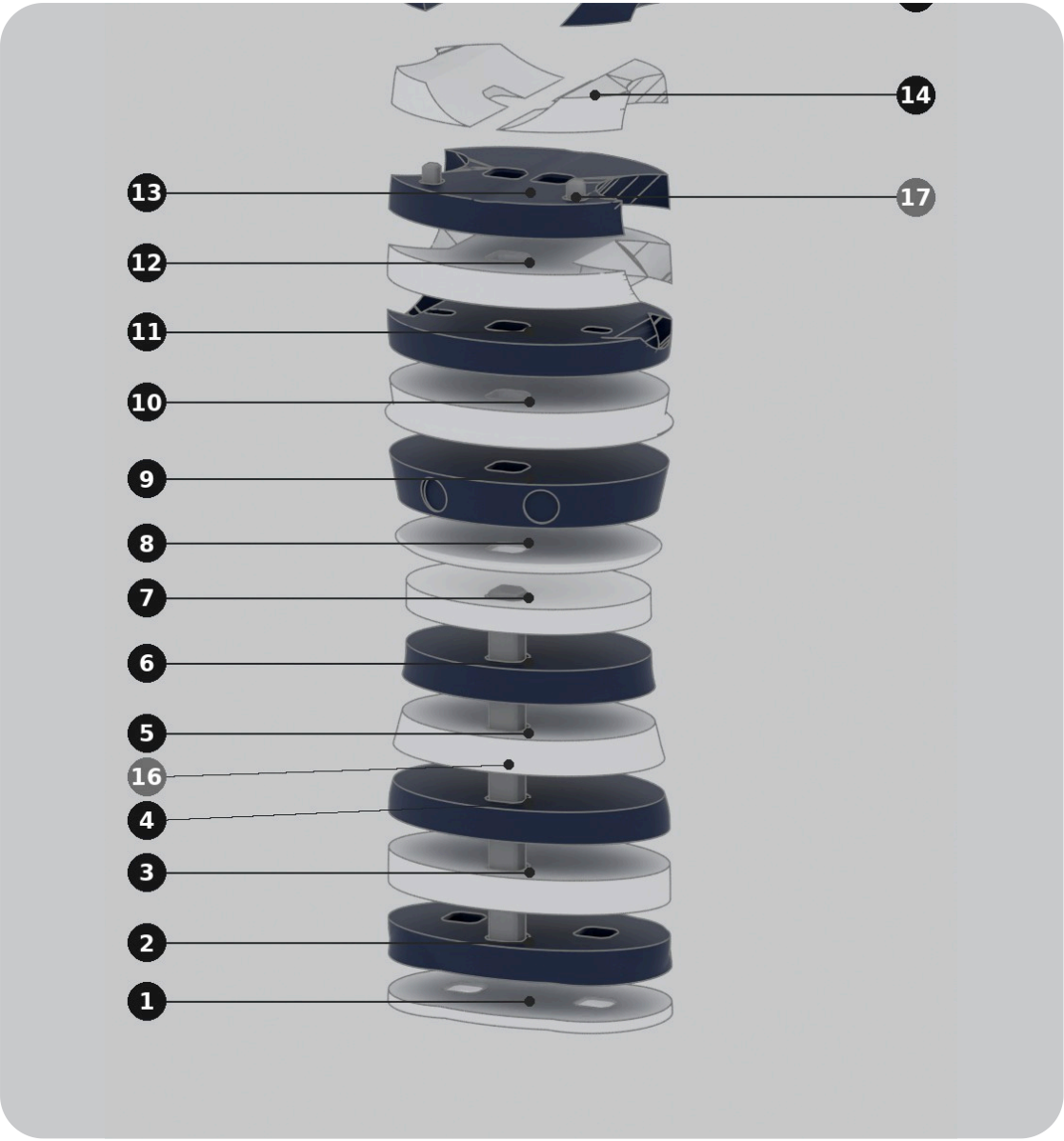
04

Şort

- Şortu iki bacak piminin üstüne birlikte geçir.
- Gövde 01'i bacak pimlerine bastır.

1 Şort

2 Gövde 01

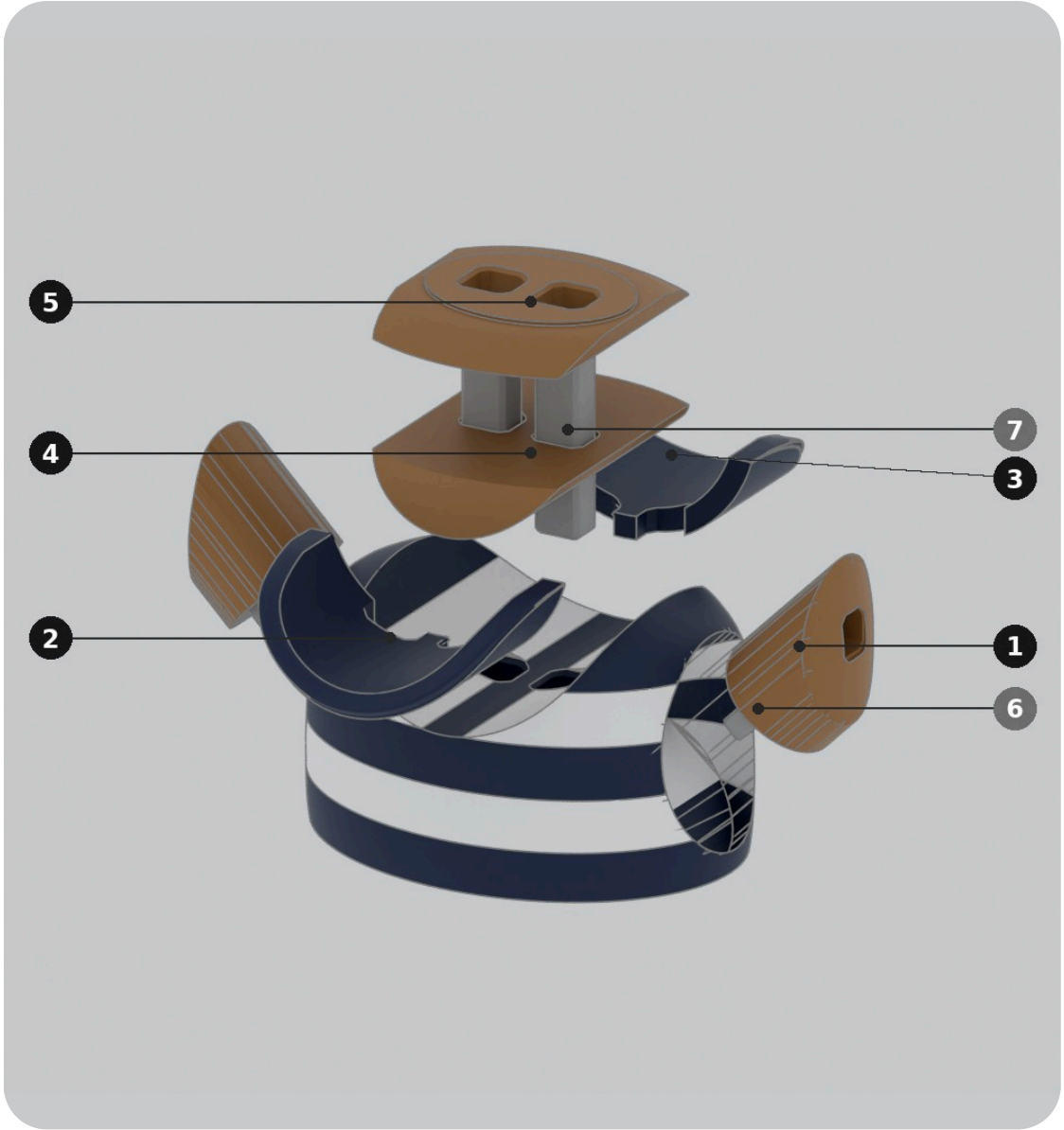


05

Çizgili gövde

- Gövde 02 ve 03 bacak pimlerine geçer; gövde pimini Gövde 02'nin deliğine oturt.
- Gövde 03 → 13'ü numara sırasıyla gövde pimine diz.
- Göğüs pimlerini Gövde 13'e oturt, Gövde 14 sol ve sağı üstüne bastır.
- Gövde 15 sol ve sağı omuz hizasına oturt (tek damla yapıştırıcı).

1. Gövde 01
2. Gövde 02
3. Gövde 03
4. Gövde 04
5. Gövde 05
6. Gövde 06
7. Gövde 07
8. Gövde 08
9. Gövde 09
10. Gövde 10
11. Gövde 11
12. Gövde 12
13. Gövde 13
14. Gövde 14
15. Gövde 15
16. Gövde pimi 6×68,5
17. Göğüs pimi 3×6,5



06

Omuz kapakları, yaka, göğüs, boyun

- Omuz kapağı pimlerini gövdeye oturt, kapakları bastır.
- Boyun pimlerini Gövde 13'in tepesine oturt; yakanın ön ve arka yarısını yerleştir.
- Göğüs ve boyun parçasını pimlere geçir.

1. Omuz kapağı
2. Yaka (ön)
3. Yaka (arka)
4. Göğüs
5. Boyun
6. Omuz kapağı pimi 3×9
7. Boyun pimi 6×25,3



07

Kollar

- Omuz pimini kolun deliğine oturt.
- Kol ağzını pime geçir, kolu yanlamasına omuz kapağına bastır.

1. Kol ağzı
2. Kol
3. Omuz pimi 5×16,7



08

Son kontrol

- Kafa grubunu boyun pimlerine bastır.
- Figürü düz bir yüzeye dik koy; her birleşimde iki yüzün aynı hizada olduğuna bak.
- Şapkanın tepesine telefonu dokundur: NOQ sahiplik sayfası açılır, figürü hesabına kaydedersin.

Bitti.